

環境学習モデルプラン

番号	10-1					
分野	SDGs					
講座タイトル	「地球環境 × SDGs」ワークショップ～2030SDGs ゲーム体験～					
対象	<input type="checkbox"/> 未就学以下	<input type="checkbox"/> 小1～2年	<input checked="" type="checkbox"/> 小3～4年	<input checked="" type="checkbox"/> 小5～6年	<input type="checkbox"/> 中学	<input type="checkbox"/> 大人
所要時間	【100～】分					
最大参加人数	【60】人					
ねらい	<p>「自分の行動の全てが地球で起きていることとつながっている&自分が起点」であることをカードゲーム(2030SDGs ゲーム)で体験することで、これからの地球や自分の未来を創造し、自分が起点となって今から出来ることを考える講座。今地球で起きていることや今後のことをより自分ゴトとして捉えてもらうことを目的とする。</p>					
内容	<p>100分 (休憩 10分込 2コマバージョン)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 自己紹介(5分) 2. SDGs について(10分) 3. 2030SDGs ゲームルール説明(10分) 4. 2030SDGs ゲーム体験(30分) 5. 結果記録シート記入&休憩(15分) 6. 振り返りの共有(5分) 7. 未来のイメージ(5分) 8. 地球のおはなし(5分) 9. 振り返り「世界はつながっている&自分が起点」(10分) 10. クロージング (5分) <p>※155分 (休憩 20分込 3コマバージョン)あり ※最低でも2コマ必要。 ※休憩時間が他のクラスとずれる。 ※カードを配ってくれる方が1人～2人いることが望ましい。 (いなくても実施可)</p>					
準備物など	<p>受講者一人あたりに必要なもの</p> <ul style="list-style-type: none"> ・筆記用具 ・色鉛筆 ・タッパーまたは食品トレイなど(3コマバージョンの場合) <p>申請者に用意してもらいたいもの</p> <ul style="list-style-type: none"> ・スクリーンとプロジェクター ・HDMI ケーブル ・長机(1つ) 					

環境学習モデルプラン

番号	10-2					
分野	SDGs					
講座タイトル	基礎から学ぶ身近なSDGs					
対象	<input checked="" type="checkbox"/> 未就学以下	<input checked="" type="checkbox"/> 小1~2年	<input checked="" type="checkbox"/> 小3~4年	<input checked="" type="checkbox"/> 小5~6年	<input checked="" type="checkbox"/> 中学	<input checked="" type="checkbox"/> 大人
所要時間	【30~】分					
最大参加人数	【~200】人					
ねらい	<p>SDGs（持続可能な開発目標）と聞くと、難しい言葉のように聞こえますが、皆さんの身近なところにあるものです。</p> <p>17のゴールのうち環境に関連するものを中心に、クイズやパネルを利用して、問題について考えましょう。そして、自分たちにできることを考えてみましょう。</p>					
内容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 自己紹介(5分) 2. SDGsとは何だろう (17の目標についての説明) 3. 身の回りでSDGsを探してみよう (教室、給食室、水道・トイレ、花壇など) 4. 環境問題とSDGs 例：2 飢餓をゼロに（食料支援と食品ロス問題） 5 ジェンダー平等を実現しよう（理工系での女性の活躍推進） 7 エネルギーをみんなにそしてクリーンに（再生エネルギー） 12 つくる責任つかう責任（食品ロス問題、ごみ問題） 13 気候変動に具体的な対策を（地球温暖化問題） 14 海の豊かさを守ろう（海洋プラスチック問題） 15 陸の豊かさも守ろう（絶滅危惧種、生物多様性）など ※時間に合わせて、内容を調整させていただきます 5. あなたもSDGsを考えてみよう 6. まとめ 					
準備物など	<p>受講者一人あたりに必要なもの</p> <ul style="list-style-type: none"> ・筆記用具 ・色鉛筆 <p>申請者に用意してもらいたいもの</p> <ul style="list-style-type: none"> ・パソコン、スクリーン、プロジェクター（あれば） ・HDMIケーブル（あれば） ・長机(1つ) 					

環境学習モデルプラン

番 号	10-3					
分 野	SDGs					
講座タイトル	SDGsビンゴゲーム					
対 象	<input type="checkbox"/> 未就学以下	<input type="checkbox"/> 小1~2年	<input type="checkbox"/> 小3~4年	<input type="checkbox"/> 小5~6年	<input checked="" type="checkbox"/> 中学	<input type="checkbox"/> 大人
所 要 時 間	【120】分					
最大参加人数	【40】人					
ね ら い	環境問題の視点からSDGs（持続可能な開発目標）を学ぶ。					
内 容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 自己紹介(5分) 2. SDGsとは何だろう (17の目標についての説明) 3. 17のゴールのうち、自分の関心のある8項目(9マスの中心には自分の名前)を書き込み、ビンゴを開始する。 ビンゴ完成者から順位をつける 4. 班に分かれ、海洋プラスチック問題・食品ロス・ごみなど、目的に合ったSDGsの目標について、自分たちが具体的にやれることを考え、まとめる。 5. トリノコ用紙にまとめ、班ごとに発表 6. まとめ 					
準備物など	受講者一人あたりに必要なもの ・シンボルマーク一覧 ・筆記用具 ・トリノコ用紙・マジック					